

## Anlage 1

### Projekt „Let's do it ! Tablets & Apps für kreatives Tun und spielerisches Lernen in der Kita“

#### Empfehlenswerte Apps

Didaktischer Schwerpunkt	Name	Anbieter	Plattformen	Mindestalter	Offline nutzbar?	Preis	Beschreibung*
Sachwissen / Sprache	Aniscience	Circus Atos	Apple Android	4 Jahre	Ja	In-App Käufe nötig (1,99€)	<p>Eine kleine Maus verlässt ihr Erdloch, um die Umgebung zu erforschen. Unterwegs entdeckt sie das Leben unter der Erde und erforscht die Wiese und den Teich. Das Spiel hat zwei Teile - den Spielteil und den didaktischen Lernteil. <sup>1</sup></p> <p><u>Ideen für den Einsatz in der Praxis:</u></p> <p><a href="https://www.dataquest.ch/education/app_details_demo/57368">https://www.dataquest.ch/education/app_details_demo/57368</a></p> <p><a href="http://www.ipad-schule.ch/apps/aniscience/">http://www.ipad-schule.ch/apps/aniscience/</a></p>
Sachwissen / Sprache	BioMio – mein Wimmel-Biotop	Elevision GmbH	Apple Android	3 Jahre	Ja	1,99€	Mit "Bio Mio – mein Wimmel-Biotop" können Klein- und Kindergartenkinder spielerisch und intuitiv drei verschiedene Ökosysteme kennenlernen. <sup>1</sup>
Sachwissen / Sprache	Milli: Kleine Schnecke, große Welt	Honig Studios	Apple Android	4 Jahre	Ja	2,99 €	Auf ihrer Suche nach sich selbst, lernt die Schnecke schon bald andere Wiesenbewohner kennen, die selbst auf der Suche nach etwas sind oder Hilfe bei der Lösung eines Problems brauchen. So kommt es, dass Milli ihren Wiesennachbarn hilft und dadurch im Laufe der Geschichte ihre größte Stärke erkennt. Am Ende findet sie deshalb nicht nur neue Freunde – sondern auch zu sich selbst. Sehr empfehlenswert. <sup>1</sup>
Sachwissen / Sprache	Spielbibel	Produzent im Eigenverlag	Apple Android	3 Jahre	Ja	1,99 € (Google Play)	Die Spielbibel ist ein privates Projekt eines Pfarrers der Evangelisch-Lutherischen Kirche in Bayern, der in der vernetzten Kirche aktiv ist. Die App widmet sich mit sechs

Didaktischer Schwerpunkt	Name	Anbieter	Plattformen	Mindestalter	Offline nutzbar?	Preis	Beschreibung*
						2,29€ (App Store)	Geschichten aus dem Alten Testament und sechs Geschichten aus dem Neuen Testament der religiösen Erziehung von Kindern. Die Geschichten werden, kurz zusammengefasst, von einem professionellen Sprecher (Friedrich Schloffer) erzählt. Jeder Vortrag dauert etwa eine Minute, überfordert also auch die Jüngsten in der Zielgruppe nicht. Die App ist minimalistisch animiert. Zu jeder Geschichte gehört ein Hintergrundbild, an dessen oberen Rand die biblischen Figuren und einige Accessoires abgebildet sind. Diese können nach Belieben in das Bild gezogen und dort frei angeordnet werden. <sup>1</sup>
Sachwissen / Sprache	Schlaumäuse	HELLI-WOOD media & education im fjs e.V	Apple Android	5 Jahre	Ja	Kosten-frei	<p>Die Sprachauswahl zwischen Deutsch, Englisch, Französisch und Arabisch für die Spielanweisungen und das direkte Feedback ermöglicht sowohl Kindern mit deutschem Hörverständnis als auch Kindern, die gerade erst anfangen, Deutsch als Zweitsprache zu erlernen, ihre Sprachfähigkeiten auszubauen und weiterzuentwickeln. Somit können auch Kinder mit Fluchthintergrund beziehungsweise ohne deutsches Hörverständnis gemeinsam mit den Schlaumäusen das Land der Sprache und damit auch die deutsche Sprache intuitiv, spielerisch und bedarfsgerecht entdecken.</p> <p>Die einzelnen Spielinhalte sind weiterhin auf Deutsch umgesetzt und zahlen wie gehabt auf die vier Lernzielbereiche des Spracherwerbs – mündlicher Sprachgebrauch, Lautbewusstsein, erstes Lesen und erstes Schreiben – ein.<sup>2</sup></p>
Spiel	DNA Play	Avokiddo E.E.	Apple Android	4 Jahre	Ja	2,99 € (Google Play)	DNA Play" versucht, auf spielerische und vereinfachte Weise Kindern das Konzept der DNA nahe zu bringen. Mit den vier Basenelementen der Doppelhelix können durch das Zusammenpuzzeln von Basenpaaren unzählige Monster

Didaktischer Schwerpunkt	Name	Anbieter	Plattformen	Mindestalter	Offline nutzbar?	Preis	Beschreibung*
						3,49 € (App Store)	erschaffen und auch mutiert werden. Eingebettet in Spielsituationen lässt sich mit den Monstern Überraschendes erleben und variantenreich spielen. <sup>1</sup>
Spiel	Petterssons Erfindungen 2	Filimundus	Apple Android	4 Jahre	Ja	5,49 €	Pettersson, der schwedische Tüftler, hält in "Petterssons Erfindungen 2" für Kinder 37 Erfindungen zum Fertigstellen bereit. Zu Beginn jeder Erfindung erläutert Pettersson kurz, was zu tun ist. Häufig geht es darum, Personen wie dem Opa oder der alten Oma oder den Mucklas, kleinen trollartigen Wesen, zu helfen. Neben den klassischen mechanischen Bauteilen wie Zahn- und Windrädern, schiefen Ebenen und Seilzügen werden auch Elefanten, Drachen, Obst, Gemüse und einmal sogar eine übergroße Eistüte zum Konstruieren der Erfindungen verwendet. Neben kreativen Erfindungen gibt es allerdings auch Alltäglicheres zu vervollständigen: ein Wasserrohrsystem zur Bewässerung der Pflanzen ist zusammensetzen, ein Stromkreislauf zur Beleuchtung der Weihnachtslandschaft ist zu bilden oder eine Rennstrecke ist zu bauen. <sup>1</sup>
Spiel	KlangDings - Haus voller Musik	doDings GbR	Apple Android	3 Jahre	Ja	3,49 €	Da gibt es ein Haus. In dem Haus gibt es drei Zimmer. In jedem der Zimmer wird Musik gemacht. Und in jedem Zimmer kann fast alles, was sich dort befindet, singen, swingen, rumpeln, schunkeln. Das kleine Mädchen kräht ihre Melodie, die Katze spielt Fiddel auf ihren Schnurrhaaren; alles ist möglich. Eine verrückte Musik-App, die Spaß macht. <sup>1</sup>
Spiel	Fiete Choice	Ahoiii Entertainment UG	Apple Android	3 Jahre	Ja	3,99 €	"Fiete Choice" ist eine übersichtlich und schnörkellos gehaltene App. Die Aufgabe, eine nicht zu den anderen passende Zeichnung herausfinden, bleibt grundsätzlich immer gleich, nur der Schwierigkeitsgrad steigt leicht an. Die zahlreichen Aufgaben werden dabei durch eine Wanderung Fietes ansprechend eingerahmt. Die Möglichkeit auf Zeit zu spielen bietet einen zusätzlichen Anreiz. Inhalt und

Didaktischer Schwerpunkt	Name	Anbieter	Plattformen	Mindestalter	Offline nutzbar?	Preis	Beschreibung*
							Aufmachung sind für Kindergarten- und Vorschulkinder gestaltet, durch kleine Variationen bleibt das Spiel interessant. <sup>1</sup>
Kreativität	ScratchJr	Scratch Foundation	Apple Android	5 Jahre	Nein	Kosten-frei	Scratch Jr stellt - neben analogen Werkzeugen wie Stiften und Papier - ein zusätzliches Tool dar, durch das Kinder sich selbst und ihre Ideen ausdrücken können. Es ermöglicht spielerisches Lernen, kreatives Arbeiten, gemeinsames Forschen und selbständiges Problemlösen. Die Kinder können sich hier selbst spannende Aufgaben stellen – zB eine kurze Geschichte, die sie erzählen oder ein Mini-Spiel, das sie entwickeln möchten – und versuchen diese auf ihre ganz eigene Art und Weise zu bewältigen. Dabei lernen sie spielerisch Projekte zu planen, durchzuführen, zu reflektieren und gegebenenfalls zu verbessern. Einen besonderen Schwerpunkt stellen dabei immer auch das gemeinsame Arbeiten und das Miteinanderreden dar. Da gesetzte Aktionen sofort ausgeführt und beobachtet werden können, haben die Kinder auch die Chance direkt aus Fehlern zu lernen. <sup>3</sup>
Kreativität	My picture book	Julius Huijnk	Android	5 Jahre	Ja	Kosten-frei	(Übersetzung via Google translator): Verwenden Sie Ihre eigenen Bilder Bild Bücher zu erstellen und verbessern sie mit Texten oder Audio. Der einfachste Weg, um schnell Ihr eigenes Comic oder Bilderbuch zu erstellen. <sup>4</sup>
Kreativität	Book Creator	Red Jumper	Apple	5 Jahre	Ja	4,99 € (App Store)	Die App Book Creator ist ein äußerst einfach bedienbares Werkzeug zur Erstellung von eBooks auf dem iPad. Hierbei können Kinder zu Hause oder im Schulunterricht Bilder, Videos, Texte, kleine Skizzen und sogar Ton zu einem digitalen Buch kombinieren. <sup>1</sup>

Didaktischer Schwerpunkt	Name	Anbieter	Plattformen	Mindestalter	Offline nutzbar?	Preis	Beschreibung*
Kreativität	Stop Motion Studio Pro	Cateater	Apple Android	Nur unter Anleitung eines Erwachsenen	Ja	4,99 € (Google Play)  5,99€ (App Store)	Mit "Stop Motion Studio Pro" lassen sich Bilder, Musik, Tonaufnahmen aller Art und schon vorhandenen Videos auf einfache Weise zu eigenen Videos kombinieren. Medien in allen auf Mobilgeräten üblichen Formaten lassen sich dabei importieren. <sup>1</sup>
Kreativität	Fiete Kinder Zoo	Ahoiii Entertainment UG ,DigiKids	Apple Android	3 Jahre	Ja	Kostenfrei	Hier basteln Kinder zunächst – ganz haptisch – mit Papier, Kleber und Co. ein Zoo-Tier. Danach wird das Ganze über ein altersentsprechendes Zeichenprogramm innerhalb der App digitalisiert. Nun wird's laut! Die kreativen Bastler sprechen die Tierlaute für Ihr Tier selber ein. Das geht über das Mikrophon des Tablets oder des Smartphones. Jetzt haben die Kinder die Möglichkeit ihr Tier im digitalen Zoo zu füttern, die App gibt es im Rahmen des Projekt „DigiKids“ kostenlos. DigiKids ist ein Medienkompetenz-Projekt für Kitas und Grundschulen der Hessischen Landesstelle für Suchtfragen e.V. , in Kooperation mit der Techniker Krankenkasse. <sup>5</sup>

<sup>1</sup>Quelle: Projekt „Apps für Kinder“ des Deutschen Jugendinstituts e.V. München

<sup>2</sup>Quelle: [https://www.schlaumaeuse.de/Die\\_App/Ueberblick/1327\\_Vier\\_Sprachen\\_Ein\\_Ziel.htm](https://www.schlaumaeuse.de/Die_App/Ueberblick/1327_Vier_Sprachen_Ein_Ziel.htm)

<sup>3</sup>Quelle: <http://medienkindergarten.wien/medienpaedagogik/roboer-coding/scratch-jr-coding-fuer-vorschulkinder/>

<sup>4</sup>Quelle: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.juliushuijnk.tools.mypicturebooks>

<sup>5</sup>Quelle: [www.digikids.online](http://www.digikids.online)